



**חוקים רשמיים לשנת 2021
גביע League of Legends ישראל**

חוקים רשמיים אלה ("חוקים") של אליפות ישראל ב-League of Legends ("LIC") וגביע העונות של ישראל ב-League of Legends ("Winter", "Spring", "Summer" יחד עם ה-LIC) חלים על כל אחת מהקבוצות המשתתפות בליגה בשנת 2021 (כל אחת, "קבוצה"), כמו גם השחקנים המקצועיים שלהם שרשומים לקבוצה, סגל (כל אחד, "שחקן"), בעלי הקבוצה, מאמן ראשי, מאמן אסטרטגי ועובדים אחרים.

1. מבנה ליגה

1.1. הגדרת תנאים

- 1.1.1. משחק.** תחרות במפה "Summoner's Rift" שמשוחקת עד שהקבוצה המנצחת נקבעת על ידי אחת מהשיטות הבאות, לפי הצורך מתרחשת ראשונה: (א) השלמת המטרה הסופית (השמדת נקסוס), (ב) אחת מהקבוצות נכנעת - מצביעה (Surrender), (ג) החלטה שיפוטית.
- 1.1.2. התאמה.** סדרה של משחקים שמשוחקים עד שקבוצה אחת זוכה ברוב המשחקים בסה"כ [למשל, זכייה בשני משחקים מתוך שלושה ("הטוב משלושה"); ניצחון שלושה משחקים מתוך חמישה ("הטוב מחמישה")]. הקבוצה המנצחת תקבל ניצחון במתכונת ליגה או התקדמות לסיבוב הבא בפורמט "הטוב ביותר", ניתן לשינוי.
- 1.1.3. עונה.** עונת ליגה מתוזמנת שתתרחש במשך כחודשיים. עונת 2021 תחולק לשלוש עונות (חורף, אביב וקיץ). כל עונה מורכבת משלושה שלבים: (א) שלבי מקודמות (ב) פלייאוף (ג) נוקאאוט וגמר, שיתרחשו בסיום העונה.

1.2. לוח זמנים (ייתכנו שינויים)

- 1.2.1.** קיץ מוקדמות – אונליין (19 באוגוסט בשעה 18:00).
- 1.2.2.** קיץ בית א' – לבלאפ סינמה סיטי ראשל"צ Lan (25 באוגוסט בשעה 18:00).
- 1.2.3.** קיץ בית ב' – לבלאפ סינמה סיטי ראשל"צ Lan (01 בספטמבר בשעה 18:00).
- 1.2.4.** קיץ חצאי הגמר – אונליין (15 בספטמבר בשעה 18:00).
- 1.2.5.** קיץ הגמר – לבלאפ סינמה סיטי ראשל"צ Lan (23 בספטמבר בשעה 18:00).

- 2. זכאות חבר קבוצה**
- 2.1. גיל השחקן**
- 2.1.1. אף שחקן לא ייחשב כשיר להשתתף במשחק כלשהו המזוהה עם LIC לפני שמלאו לשחקן 12 שנים.
- 2.2. דרישת אזרחות ישראלית**
- 2.2.1. כל שחקן חייב להיות בעל אזרחות ישראלית.
- 3. פורמט גביע העונות**
- 3.1. פורמט העפלה**
- 3.1. **מוקדמות:** שלב שבו ניתן להירשם דרך פלטפורמת הליגה (lolisrael.gg) (**בחינם**) ובו 8 הקבוצות הטובות ביותר מעפילות לשלבי הבתים.
- 3.2. **שלבי הבתים:** שלב (**בעלות דמי מחויבות**) שבו 8 הקבוצות הטובות ביותר משלב המוקדמות עולות לשני בתים: בית א' ובית ב', בכל בית 4 קבוצות. קבוצה תתחרה נגד כל הקבוצות בבית.
- 3.3. **חצאי הגמר:** שלב בו 4 הקבוצות הטובות ביותר בשלבי הבתים, 2 הקבוצות עם הניקוד הגבוה ביותר בבית א' ובבית ב' יתחרו אחת נגד השנייה בהצלבה. (קבוצה בדירוג מקום ראשון בבית א' תתחרה נגד הקבוצה בדירוג מקום שני בבית ב', קבוצה בדירוג מקום ראשון בבית ב' תתחרה נגד הקבוצה בדירוג מקום שני בבית א') בשיטת הטוב משלושה. לפי 1.1.2.
- 3.4. **גמר גביע עונה:** 2 הקבוצות הטובות ביותר של העונה מתחרות אחת נגד השנייה בשיטת הטוב מחמישה. לפי 1.1.2.

4. ציוד היקפי של שחקן

4.1. ציוד שהליגה מספקת

מחשב, מסך, שולחן וכיסא.

4.2. ציוד בבעלות שחקן או קבוצה

שחקנים חייבים להביא ציוד אישי ולהשתמש בציוד בקטגוריות הבאות, הנמצאות בבעלות עצמם או על ידי קבוצותיהם, לאזור המשחקים (במה):

מקלדת, עכבר, אוזניות, מיקרופון ופד לעכבר.

4.3. החלפת ציוד

אם יש חשד לציוד או בעיות טכניות, שחקן או נציג ליגה רשאים לבקש סקירה טכנית של המצב. טכנאי ליגה יאבחן ויפתור בעיות לפי הצורך. טכנאים רשאים לבקש מבעלי תפקידים בליגה להזמין החלפת ציוד כלשהו, לפי שיקול דעתם. ההחלטות בדבר החלפת ציוד כלשהו הינן נתונות לשיקול הליגה בלבד. אם שחקן מעוניין להשתמש בציוד חלופי אישי, על השחקן להשתמש בציוד שאושר מראש על ידי נציגי הליגה, אחרת יסופקו להם ציוד החלפה על ידי נציגי הליגה.

4.4. תוכנות מחשב

אסור לשחקנים להתקין תוכנות משלהם ועליהם להשתמש רק בתוכנות המסופקות על ידי הליגה. זה כולל את כל המחשבים במתחם הליגה. אם שחקן מעוניין להתקין תוכנה במחשב, עליו לבקש תחילה אישור מגורם רשמי בליגה.

4.5. ציוד לא חיוני

אסור לחבר ציוד לא חיוני, כגון טלפונים סלולריים, כונני פלאש או נגני MP3, למחשבי הליגה, מכל סיבה שהיא.

5. אולם, אזור המשחקים (במה)

5.1. גישה לאולם כללי

הגישה לקבוצות ליגה לאזורים המוגבלים כמו אזור המשחקים מוגבלת לחברי הקבוצה בלבד, אלא אם כן אושרה אחרת מראש, על ידי הליגה.

5.2. אזור המשחק

"אזור המשחק" מורכב מהאזור המקיף את כל מחשבי התחרות המשמשים את הקבוצות במשחקים. במהלך משחק, נוכחותם של חברי הקבוצה באזור המשחקים מוגבלת אך ורק להרכב הקבוצה המשחק באותו משחק.

5.2.1. מנהלי קבוצה. מנהלים עשויים להיות באזור המשחק במהלך הכנת המשחק, אך עליהם לעזוב לפני שלב הבחירה / באנים ועשויים לחזור רק לאחר סיום המשחק.

5.2.2. מאמן קבוצה. המאמן הראשי והמאמן האסטרטגי יקבלו גישה על הבמה ויוכלו לתקשר עם הקבוצה במהלך תהליך הבחירה / באנים. שום צוות אחר לא יורשה להיכנס לבמה במהלך תקופה זו ללא אישור מפורש של גורמי הליגה. המאמן הראשי והמאמן האסטרטגי, ייצאו מהבמה ברגע שהטיימר יגיע לחמש שניות אחרונות לפני טעינת המשחק.

5.2.3. מכשירים אלחוטיים. מכשירים אלחוטיים, כולל טלפונים ניידים וטאבלטים, אינם מותרים באזור המשחקים בזמן שהשחקנים מעורבים במשחק פעיל, כולל בשלב הבחירה / באנים והפסקות. נציגים בליגה יאספו מכשירים כאלה משחקנים באזור המשחקים ויחזירו אותם לאחר סיום המשחק.

5.2.4. הגבלות על אוכל ושתייה. אסור להכניס אוכל לאזור המשחקים. משקאות מותרים רק כבקבוק סגור.

6. פרסי האירוע

במהלך גביע העונות חורף, אביב וקיץ, לקבוצות תהיה הזדמנות להרוויח דמי פרס על בסיס מיקומם באירועים אלו.

6.1. פרס לקבוצה במקום הראשון – סה"כ 4000 ₪ לקבוצה.

6.2. דירוג אליפות ישראל

לקבוצות LIC יוענקו נקודות בהתבסס על המיקום הסופי של הקבוצה לאחר הפלייאוף עבור כל עונה. הנקודות יישמשו כגורם הקובע ל-Seeds באליפות ישראל ולשלבי הגמר בגביע העונות. נקודות יוענקו בדרך הבאה:

מיקום	גביע החורף	גביע האביב	גביע הקיץ
1	90	90	90
2	70	70	70
3	40	40	40
4	40	40	40
5-6	10	10	10
7-10	0	0	0

7. תהליך משחק

7.1. שינויים בלוח הזמנים

נציגי הליגה רשאים, לפי שיקול דעתם הבלעדי, לתזמן מחדש את לוח הזמנים של המשחקים בתוך יום נתון ו / או לשנות את תאריך המשחק למועד אחר או לשנות בדרך אחרת את לוח הזמנים של המשחקים. במקרה שהליגה תשנה לוח זמנים כלשהו, הליגה תודיע לכל הקבוצות בהקדם האפשרי.

7.2. תפקיד השופטים

7.2.1. שופט ראשי. השופט הראשי הוא נציג ליגה שאחראי על פסקי הדין בכל נושא, מצבים שקשורים לפני משחק, במהלך ומיד אחרי המשחק. פיקוחם כולל, אך אינו מוגבל ל:

- בדיקת מערך הקבוצה לפני משחק.
- בדיקה וניטור של ציוד היקפי ותעודה מזהה לשחקן.
- הכרזת על תחילת המשחק.
- עצירת המשחק / המשך המשחק.
- הוצאת עונשים בתגובה להפרות החוקים במהלך המשחק.
- אישור סיום המשחק והתוצאות שלו.

7.2.2. אחריות שופט. שופטים עובדים מטעם הליגה וכפופים להנחיות, סקירה ופיקוח של שופט הראשי. השופטים אחראים ל:

- אישור או איסור כניסה לאזור המשחקים (במה ראשית).
- ביצוע פרוטוקולים שהונחו על ידי השופט הראשי ובכירי ליגה אחרים התומכים בתקנון זה.
- תקשורת עם השחקנים על כל נושא שעובר על הבמה, בתוך המשחק ובאונליין.

7.2.3. החלטות סופיות. אם שופט פסק פסק-דין שגוי, פסק הדין יכול להיות נתון לבחינה והיפוך או שינוי על ידי השופט הראשי. כל החלטה של שופט הראשי יכולה להיבדק על ידי גורמים רשמיים בליגה לפי שיקול דעתם במהלך המשחק או אחריו כדי לקבוע אם הנוהל היה תקין. מבוצע כדי לאפשר החלטה הוגנת. אם לא היה נוהל הליך תקין, נציגי הליגה שומרים לעצמם את הזכות לפסול את החלטת השופט הראשי. נציגי הליגה ישמרו תמיד על אמירה סופית בכל ההחלטות שנקבעו ברחבי הליגה.

8. תנאי התחרות

כל המשחקים ישוחקו בפאטץ' הנוכחי של המשחק. שינויים תחרותיים יהיו על פי שיקול הליגה.

8.1. גיבורים חדשים וגיבורים שעברו עבודות חוזרות יוגבלו אוטומטית למשך שבועיים מיום יציאתם לשירות החי בסרבר.

- **דוגמה:** גיבור א' שוחרר ב-5 בפברואר, ולכן גיבור א' הופך להיות כשיר לשימוש בכל המשחקים ב-19 בפברואר.

9. זמן הגדרה (Setup)

9.1. **זמן הגדרה.** לשחקנים יקבעו זמני הגדרה לפני זמן המשחק שלהם כדי להבטיח שהם מוכנים לחלוטין. נציגים בליגה יודיעו לשחקנים ולקבוצות על זמן ומשך ההתקנה שנקבע להם כחלק מתזמון המשחק שלהם. נציגים בליגה רשאים לשנות את לוח הזמנים בכל עת. זמן ההגדרה נחשב כאילו התחיל ברגע שהשחקנים נכנסים לאזור המשחקים, ובשלב זה אסור להם לעזוב ללא אישור של נציג הליגה או שופט ראשי בליווי של גורם אחר בליגה. ההתקנה מורכבת מהדברים הבאים:

- הבטחת האיכות של כל הציוד המסופק על ידי LIC.
- חיבור וכיול ציוד היקפי.
- הבטחת תפקוד תקין של מערכת הצי'אט הקולי.
- הגדרת דפי (Runes).
- התאמת הגדרות במשחק.
- חימום מוגבל במשחק.

9.2. סדר ישיבה. על השחקנים לשבת לפי הסדר בו יצטרפו ללובי: Mid, Jungle, Top, Support, ADC. יש לקחת בחשבון סדר זה מנקודת המבט של צופה העומד מול השחקנים, ולקרוא משמאל לימין.

- 9.3. **כישלון טכני של ציוד.** אם שחקן נתקל בבעיות ציוד במהלך כל שלב בזמן ההגדרה, על השחקן להודיע לשופט או לנציגי הליגה באופן מידי.
- 9.4. **זמניות התחלת המשחק.** זה צפוי כי שחקנים יפתרו בעיות בשלב זמן ההגדרה - בזמן המוקצב וכי המשחק יתחיל בזמן שנקבע. ניתן להעריך עונשים בגין איחור לפי שיקול דעתם של נציגי הליגה.
- 9.5. **מצב מוכן לשחקן.** לא פחות מחמש דקות לפני מתוכנן המשחק, שופט יאשר עם כל שחקן שההגדרה שלהם הושלמה. לאחר שכל עשרת השחקנים במשחק אישרו את השלמת ההתקנה, שחקנים לא רשאים להיכנס למשחק חימום.
- 9.6. **יצירת קרב משחק.** גורמים רשמיים יחליטו כיצד ייפתח לובי המשחק הרשמי. שחקנים יופנו על ידי שופט להצטרף ללובי המשחק, בסדר העמדות הבא: Top, Support, ADC, Mid, Jungle.

10. הגדרות משחק והגבלות משחק

- 10.1. **התחלת תהליך בחירה / באנים.** לאחר שכל עשרת השחקנים התייצבו בלובי המשחק הרשמי, שופט או נציג ליגה יבקשו אישור ששתי הקבוצות מוכנות לשלב הבחירה / באנים. ברגע ששתי הקבוצות יאשרו שהן מוכנות, שופט או נציג ליגה ינחו את בעל החדר להתחיל את המשחק.
- 10.2. **דראפט מוד.** דראפט מוד מתבצע על ידי פורמט דראפט-נחש כדלקמן:

דראפט מוד

#1 שלב

באנים



פיקים



#2 שלב

באנים



פיקים



- 10.3. **שגיאת בחירת גיבורים.** במקרה של בחירה או באן על ידי גיבור שנבחר בטעות, על הקבוצה להודיע לשופט או נציג בליגה לפני שהקבוצה השנייה תינעל בבחירה הבאה שלהם. אם כן, התהליך יופעל מחדש ויוחזר לנקודה בה אירעה השגיאה. אם הבחירה הבאה ננעלת לפני שהקבוצה הטועה מתריעה בפני שופט או נציג ליגה, הבחירה השגויה תיחשב בלתי ניתנת לשינוי.
- 10.4. **החלפת גיבורים.** על הקבוצות להשלים את כל החלפת גיבורים במקרה הצורך אחד עם השני או שיוטל עליה עונש, לרבות המשך המשחק ללא החלפת הגיבורים.
- 10.5. **תחילת משחק לאחר בחירות/באנים.** משחק יתחיל מיד לאחר השלמת תהליך הבחירות / הבאנים, אלא אם כן צוין אחרת על ידי גורם רשמי בליגה. בשלב זה על הקבוצות להסיר כל חומר מודפס מאזור המשחקים, כולל הערות שנכתבו על ידי חברי הקבוצה. אסור לשחקנים לצאת ממשחק במהלך טעינת המשחק.
- 10.6. **התחלת משחק בצורה מבוקרת.** במקרה של שגיאה בהתחלת המשחק או החלטה של גורמי הליגה, הליגה רשאית להתחיל משחק בצורה מבוקרת עם אותם בחירות ללא דראפט מוד.
- 10.7. **טעינת משחק בצורה איטית.** אם מתרחש Bugged, ניתוק או כל תקלה אחרת המפריעה לתהליך הטעינה ומונעת משחקן להצטרף למשחק עם תחילת המשחק, יש להשהות את המשחק מיד עד שכל עשרת השחקנים יהיו מחוברים למשחק.
- 10.8. **הגבלות על רכיבי משחק.** ניתן להוסיף הגבלות בכל עת לפני או במהלך משחק, אם ישנם ידע או חשדות לגבי באגים עם חפצים, גיבורים, סקינים, Runes או Summoner Spells, או מכל סיבה אחרת שתיקבע לפי שיקול דעתם של גורמי הליגה.

11. בעיות ועצירת משחק

- 11.1. **הגדרת תנאים**
- 11.1.1. **ניתוק לא מכוון.** שחקן מאבד חיבור למשחק בגלל בעיות בסרבר LoL, פלטפורמה, רשת או מחשב.
- 11.1.2. **ניתוק מכוון.** שחקן מאבד חיבור למשחק בגלל פעולותיו של השחקן (כלומר, הפסקת המשחק). כל פעולה של שחקן המביאה לניתוק תיחשב ככוונה, ללא קשר לכוונתו של השחקן בפועל.
- 11.1.3. **בעיות בסרבר.** שחקנים שמאבדים חיבור למשחק בגלל בעיה עם שרת LoL, פלטפורמת Tournament Realm או אי יציבות באינטרנט.

11.2. הפסקת משחק

- אם שחקן מתנתק בכוונה או משהה את המשחק מבלי לידע גורם רשמי, נציג הליגה אינו נדרש לאכוף הפסקות. במהלך כל הפסקה או עצירה, שחקנים אינם רשאים לעזוב את אזור המשחק, אלא אם כן הוסמך על ידי גורם רשמי בליגה.
- 11.2.1. **הפוגה מכוונת.** שופט או נציג ליגה רשאים להורות על הפסקת משחק או לבצע פקודת הפסקה בכל עמדת שחקן לפי שיקול דעתו הבלעדי של השופט או נציג הליגה, בכל עת.
- 11.2.2. **השהיית משחק.** שחקנים רשאים להשהות משחק מיד לאחר כל אחד מהאירועים המתוארים לעיל, אך עליהם לאותת לשופט או נציגי הליגה.

12. רוח החוקים

12.1. החלטות סופיות

כל ההחלטות הנוגעות לפרשנות כללים אלה, זכאות לשחקן, תזמון ובימת הליגה וקנסות בגין התנהלות שגויה, נוגעים אך ורק לליגה, אשר החלטותיה הינן סופיות. לא ניתן לערער על החלטות הליגה ביחס לתקנון זה ולא יביא כל טענה לפיצויים כספיים או כל סעד משפטי או אחר.

12.2. שינוי חוקים

חוקים אלה ניתנים לתיקון, שינוי או השלמה על ידי הליגה מעת לעת, על מנת להבטיח משחק הוגן ושמירת הליגה כליגה מקצועית.

12.3. שמירת אינטרסים לטובת ה-LIC

נציגים בליגה בכל עת רשאים לפעול בסמכות הדרושה כדי לשמור על האינטרסים של ה-LIC. כוח זה אינו מוגבל בגלל היעדר שפה אחרת ספציפית במסמך זה. נציגי הליגה רשאים להשתמש בכל צורה של פעולות ענישה העומדות לרשותם כנגד כל גורם שהתנהלותו אינה בתחום של טובת ה-LIC.

13. חוקי טורניר אונליין

- 13.1. הרשמה לטורניר**
אופן ביצוע ההרשמה לטורניר – יתבצע על ידי רישום של אחד מחברי הקבוצה בדף הטורניר שבמאגר אליפויות.
- 13.2. נוכחות ותחילת משחק**
יש לעקוב אחר סטטוס הקרב באתר הליגה. יינתן זמן חסד למאחרים של כ-10 דקות בלבד – קבוצה שתאחר תודח מהטורניר. יש להיכנס למשחק דרך קוד ייעודי לקרב שמקבלים באתר הליגה ולהזמין את חברי הקבוצה היריבה. קבוצות שנרשמו ולא הודיעו על אי הגעה לטורניר – יודחו לאלתר מסדרת הגביעים. הקבוצה עם ה־Seed הגבוהה – תבחר באיזה צדדים הקבוצות ישחקו.
- 13.3. בחירת גיבורים ובאנים**
במקרה של יציאה מקרב באמצע בחירת הבאנים והגיבורים – יש לבחור את אותם באנים וגיבורים שנבחרו. במקרה של בעיות בחדר הקרב, יש לפנות לצוות השיפוט.
- 13.4. תוצאות הקרב/ניצחון טכני**
במקרה של תקלה במערכת הקוד הייעודי (Tournament code) על הקבוצה המנצחת לעלות תמונת ניצחון, המפרטת בבירור את לובי הקרב בלובי הקרב. במקרה של הפרת כל חוק שהוא – יש לשלוח הסבר מפורט עם תמונה המהווה אסמכתא לדבריכם בלובי הקרב.
- 13.5. חוק ה־Pause**
במקרה של תקלה כזאת או אחרת – ישנה אפשרות לכל קבוצה להשתמש בפקודת ה־Pause רק ל-5 דקות בלבד – קבוצה שתעבור על חוק זה, תודח מהטורניר.
- 13.6. פעולות בלתי חוקיות**
כל פעולות שתגרומנה ליתרון בלתי הוגן, אינן חוקיות. כמו, שימוש בבאג וכו' – קבוצה שתעבור על חוק זה תורחק לאלתר מסדרת הטורנירים.
- 13.7. קרב חוזר**
קבוצות יכולות לעשות משחק חוזר, כאשר שתי הקבוצות מסכימות לכך – או בהוראת מנהלי הטורניר.
- 13.8. התנהגות לא נאותה**
בעיות התנהגות, קללות ופרובוקציות מכל סוג שהוא – יתקבלו באפס סובלנות. קבוצות שלא יתנהגו בהתאם יודחו לאלתר מסדרת הטורנירים!
- 13.9. רשתות חברתיות ומדיה**
בהרשמה לאתר ולטורניר, הנך מאשר שפרטיך במשחק יפורסמו ברשתות החברתיות והמדיה שלנו.
- 13.10. שידור חי**
צוות הטורניר בוחר אילו קרבות לשדר במהלך אותו יום טורניר, ולכן ישנה סבירות גדולה שהקרב שלכם יתעכב.