

1. שם הכותר, פלטפורמה
  - (א) שם הכותר: **Tekken 7**
  - (ב) פלטפורמה: PC או PS4
  - (ג) טורניר: **אליפות ישראל ב-Tekken 7 או מוקדמות אליפות העולם ב - Tekken 7**
  
2. חוקי השתתפות
  - (א) ההשתתפות מוגבלת לשחקנים שגילם הוא 15 ומעלה בלבד.
  
3. שיטת משחקים
  - (א) **הגדרות מונחים**
    - "סיבוב" מוגדר כקרב במסגרתו מוצה ה-Energy Bar ("מד החיים") של מי מהמתמודדים פעם אחת;
    - "משחק" כולל בתוכו חמישה סיבובים;
    - "סבב" כולל בתוכו עד שלושה משחקים ("הטוב משלושה", בשלב הבתים), עד שבעה משחקים ("הטוב משבעה", בשלב רבע הגמר) ותשעה משחקים ("הטוב מתשעה", בשלב חצי הגמר והלאה).
  - (א) **שיטת משחקים: שלב בתים מזין לתוך גביע רגיל**
    - **שלב הבתים**
      - ★ כל השחקנים מוזנים לבתים בגודל של עד שישה שחקנים באופן אקראי.
      - ★ "שלב בתים רגיל" (Single Round Robin או Round Robin) – כל שחקן משחק נגד כל שחקן סבב אחד. המנצח זוכה בנקודה.
      - ★ השחקנים במקום הראשון והשני בסוף שלב זה מעפילים לשלב הבא.
    - **שלב הגביע**
      - ★ השחקנים שהעפילו משלב הבתים מוזנים ע"פ הישגיהם בשלב הגביע.
  - (ב) **שובר שוויון**
    - במקרה של שוויון בין שני שחקנים בשלב הבתים – יתקיים **משחק שובר שוויון**.
    - במקרה של שוויון בין 3 או יותר שחקנים:
      - ★ 3 שחקנים: השופט יקבע לפי הטלת מטבע אילו שני שחקנים ישחקו ראשונים. השחקן השלישי ישחק **משחק** נגד המנצח (במצב שבו עולה רק שחקן אחד לשלב הבא) או המפסיד (במצב שבו שני שחקנים עולים לשלב הבא)
      - ★ יותר משלושה שחקנים: השחקנים יוצבו בטורניר בשיטת Single Elimination באופן רנדומלי, כאשר המשחקים יתקיימו כ**משחקים** ולא **סבבים**.
  
4. הגדרות משחק
  - (א) **הגדרות**
    - Game Mode: **VS Mode**
    - Timer: **60 Seconds**
    - Rounds: **5 rounds**
    - Stage / Map: **Random**
    - Tournament Mode: **On**
  - (ב) **בחירת צד**
    - השחקנים יבחרו בעצמם את הצדדים המועדפים עליהם. במקרה שבו מתגלעת מחלוקת בין השחקנים באשר לצד שבו משחקים, השופט יקבע זאת בהטלת מטבע.

**ג) הליך המשחק**

- השחקנים יבחרו את הצדדים בהתאם לאמור לעיל.
- השחקנים יבחרו את הדמויות שלהם בשיטה עיוורת (מראש מול השופט, לפני מסך בחירת הדמויות, וכך השחקנים לא יודעים איזו דמות היריב יבחר).
- בסיום משחק, בהנחה שנתרו עוד משחקים בסבב, רשאי המפסיד לבחור להחליף דמויות. במקרה כזה רשאים שני השחקנים להחליף דמויות או להישאר עם הנוכחיות, ויבחרו אותן בשיטה עיוורת.

**ד) בקרים (Controller)**

ככלל, כלל הבקרים הסטנדרטיים מותרים בטורניר ובלבד שיש אפשרות לחבר אותם לפלטפורמה. שימוש בפונקציות מאקרו (למשל: "Turbo Buttons") אסורים.

**ה) תיקו נדיר**

"תיקו נדיר" מוגדר כמשחק בו, בסיבוב האחרון והמכריע, שני השחקנים ניצחו (double "K.O"). במקרה כזה השחקנים ישחקו עם אותם דמויות באותה הזירה משחק נוסף, כאשר השחקן שמנצח בסיבוב הראשון נחשב זה שניצח במשחק.

**ו) התחייבויות וזכויות שחקן**

- זמן חימום של עשר דקות יוענק לשחקנים לפני שהמשחק מתחיל. שחקנים שאינם מוכנים בתוך עשר דקות מזמן תחילת המשחק עלולות להיות מורחקים ולקבל ענישה בהתאם לחוקת המשחקים ושיקול דעתו של השופט.
- שחקנים אינם יכולים "להיכנע" ולפסול עצמם מהטורניר ללא אישור מהשופט וסיבה סבירה. גם במקרה של אישור מהשופט, "כניעה" ופסילה עצמית ללא סיבה סבירה עלולה לגרום תגובה משמעתית מצד הצוות השיפוטי.

**ז) הפרעות במהלך משחק**

- השהייה  
במקרה ששחקן משהה את המשחק באופן מכוון או שלא מכוון, הוא יקבל פסילה מהסיבוב הנוכחי.
- משחק חוזר  
השופט יכול להכריז על משחק חוזר בהתאם לשיקול דעתו לאור נסיבות שבגינן לא אפשרי לסיים את המשחק באופן תקין, או שהפרעה כזו או אחרת השפיעה באופן בלתי-חוזר על מהלך המשחק.

**ח) מאמנים**

השחקן מורשה למנות אדם אחד שישמש כמאמנו האישי למהלך הטורניר. מאמן זה יכול לייעץ ולתקשר עם השחקן בין משחקים ובין סבבים, אך לא בין סיבובים. תקשורת עם, ו/או קבלת עצה מאת המאמן בזמן אסור כמוגדר בסעיף זה, תגרום פסילת המשחק ופעולה משמעתית נגד השחקן ונגד המאמן שירחק מזירת המשחקים.

**ט) רמאות**

רמאות במהלך המשחק, כפי שיוחלט על פי שיקול דעתו של השופט, אסורה בתכלית ותגרום לפסילה מיידיית של המשחק ופעולות משמעתיות נוספות נגד השחקן בהתאם לחומרת המעשה.

**י) תוצאת משחק**

בסיום המשחק, על השחקן המנצח לוודא שהתוצאה נרשמה אצל השופט. תוצאה שלא נרשמה אצל השופט, לא תיחשב.

**5. עבירות משמעת**

- א) בנוסף לאמור בחוקת המשחקים, מובהר כי במקרה שבו שחקן נוקט בפעולה אסורה ע"פ החוקים או כל-דין, השופט יכול להפעיל נגדו ענישה משמעתית בהתאם לחוקת המשחקים.
- ב) המקרים הבאים אסורים ע"פ החוקים, ושחקן שיפר זאת יקבל אזהרה מהשופט:
  - שימוש ב - Custom Skin שאינו ברירת מחדל במשחק.

- דיבור או תקשורת עם כל אדם במהלך השהיית המשחק.
- ג) המקרים הבאים אסורים ע"פ החוקים, ושחקן שיפר זאת יורחק מיידית מהטורניר:
  - שימוש בבאג ידוע מראש במהלך הטורניר.

#### 6. כשל \ ליקוי במערכות ממוחשבות

- א) במקרה של כשל במכשיר הפלטפורמה או בבקר, השחקן יודיע על כך באופן מידי לשופט.
- ב) במקרים הבאים, המשחק יוגדל כמבוטל וחסר משמעות וייערך מחדש:
  - במקרה של באג לא מזוהה או מוכרז מראש שקרה במהלך המשחק.
  - כאשר, בעקבות בעיה במכשיר, לא אפשרי לקבוע מנצח.

#### 7. שינויים בחוקים

- א) נספח חוקים זה תקף לאליפות ישראל ב - Tekken 7 ומוקדמות אליפות העולם בכותר, ויכול להשתנות במקרים הבאים:
  - שינויים על בסיס החלטת מנהלי הטורניר בעקבות גרסה חדשה למשחק;
  - בעקבות נסיבות בלתי צפויות.
- ב) כל שינוי לנספח יהיה תקף החל במועד ההודעה על שינוי זה למשתתפים בטורניר.