

תקנון טורניר המוקדמות לאליפות העולם בספורט אלקטרוני 2015 (HEARTHSTONE)

הקדמה

מסמך זה מהווה תקנון ההשתתפות והחוקים הרשמי של טורניר המוקדמות (להלן: "המוקדמות" או "הטורניר") עבור אליפות העולם השביעית בספורט אלקטרוני (להלן: "אליפות העולם") בכותר הרשמי "Hearthstone®: Heroes of Warcraft™" (להלן: "Hearthstone", "הכותר", "הכותר הרשמי"), המארגן ע"י העמותה לגיימינג תחרותי בישראל או חברי צוות אשר מוננו מטעמה (להלן: "העמותה", "הנהלת הטורניר", "המארגנים").

עצם הרשמה והשתתפות בטורניר מהווה הסכמה מלאה ובלתי חוזרת לכל התנאים והחוקים המובאים בתקנון זה. בעת שנתגלתה הפרה של אחד המשתתפים בטורניר באחד או יותר מתנאי תקנון זה על פי הבנת ושיקול דעתם הבלעדי של המארגנים, רשאים הם לנקוט בפעולה משמעתית כלפי המשתתף, ואף לבטל השתתפותו בטורניר או לפסול זכייתו.

התקנון מנוסח בלשון זכר מטעמי נוחות בלבד, ומיועד לכל המגדרים.

פרק א' – כללי

1. מארגנת הטורניר הינה העמותה לגיימינג תחרותי (ע"ר) וחברי הצוות אשר מוננו מטעמה.
2. הטורניר יתקיים בזמנים ובשעות המפורטים באתר העמותה לגיימינג תחרותי בישראל בכתובת: <http://iesa.org.il> (להלן: "אתר" או "אתר העמותה").
3. הטורניר מהווה טורניר מוקדמות לאליפות העולם, המתקיימת בעיר סיאול שבדרום קוריאה, ע"י הפדרציה הבינלאומית לספורט אלקטרוני (להלן: "הפדרציה" או "IeSF").
4. הנהלת הטורניר שומרת לעצמה את כל הזכויות הקשורות לניהול, ארגון ופיקוח על הטורניר, לרבות זכויות שידור המשחקים המשוחקים בטורניר, וכן שומרת לעצמה את הזכות לשנות תקנון זה מעת לעת כפי שימצא לנכון ועל פי שיקולה הבלעדי. ככל שיעשה שינוי בתקנון זה לאחר תחילת הטורניר, תשאף העמותה לעדכן את כל המשתתפים המושפעים בהקדם האפשרי.
5. הפרס הראשון בטורניר – השתתפות באליפות העולם השביעית בספורט אלקטרוני, המארגנת בסיאול, קוריאה ע"י ארגון ה-IeSF, כנציג ישראל. היה והזוכה ע"פ טורניר זה לא יכול להשתתף באליפות העולם מכל סיבה שהיא, תבחר העמותה נציג אחר שישתתף באליפות העולם.

פרק ב' - השתתפות בטורניר

6. כל אדם אשר חפץ להשתתף בטורניר יכול לעשות זאת תחת התנאים הבאים:
 - א. המשתתף אזרח של מדינת ישראל.
 - ב. חשבון השחקן (Battle.net Account) אשר השתמש בו בעת ההרשמה נמצא בשרת האירופאי (Europe).
 - ג. נרשם פעם אחת בלבד לטורניר.
 - ד. כינוי המשתתף במשחק לא יהיה פוגעני.
 - ה. כל שחקן יהיה חייב להירשם עם שם החשבון שלו ב Battle.net כולל ה Battle tag שלו (לדוגמא: Name#1234)
7. השתתפות השחקנים בטורניר טעונה אישור הנהלת הטורניר – ככל שלא ניתן אישור הרשמה, המשתתף לא יחשב כרשום לטורניר. ניתן לצפות ברשימת השחקנים המאושרים להשתתפות בטורניר באתר העמותה.

8. כל שחקן החפץ להשתתף בטורניר ירשם דרך הקישור המופיע באתר העמותה בלבד.

פרק ג' - התנהגות בלתי הולמת

9. כל המשתתפים בטורניר מתחייבים לפעול ע"פ הוראות התקנון זה, ולשחק ברוח ספורטיבית ובצורה הוגנת. העלבות או שפה בוטה מכל סוג כלפי משתתף או נציג מטעם הנהלת הטורניר אסורים בתכלית האיסור.
10. במקרה של התנהגות בלתי הולמת מצד שחקן, תפעל הנהלת הטורניר משמעתית נגדו כפי שמתואר להלן, על פי חומרת המעשה ושיקול דעתה:
- אזהרה** – המשתתף ימשיך את משחקיו בטורניר, אך תירשם לו אזהרה.
 - התרעה** - אזהרה מסוג חמור יותר. מהווה אזהרה אחרונה לפני נקיטת פעולה משמעתית.
 - הפסד טכני**- השחקן יפסיד את הסיבוב ללא קשר לתוצאת המשחק בפועל, ויישא בהשלכות של הפסד בסיבוב (ירידה לבית מפסידים, הדחה וכיו"ב).
 - הרחקה** – השחקן מורחק מהטורניר לאלתר. כל משחקיו העתידיים יבוטלו והשתתפותו בטורניר המוקדמות יבוטל.

פרק ד' - כותר הטורניר

11. הטורניר משוחק במשחק הוידאו Hearthstone®: Heroes of Warcraft™ בגרסה העדכנית ביותר הזמינה בישראל נכון למועד הטורניר.
12. הטורניר משוחק בשרת Europe.

פרק ה' - אופן המשחק

13. ביום ובשעה של המשחק ע"פ לוח הזמנים שפורסם ע"י הנהלת הטורניר, יגיעו המשתתפים לשחק במשחקים שנקבעו להם ע"פ טבלת הטורניר שפורסמה באתר המוקדמות.
14. שחקן בעל "דירוג ההצבה" (seed) הגבוה יותר (כאשר 1 זה הגבוה ביותר ו-128 הנמוך ביותר) יצטרך להוסיף את השחקן שמולו לרשימת החברים במשחק באופן זמני, ועליו להזמין למשחק Custom.
15. שלבי המשחק הראשונים יתקיימו כ- Single Elimination Best of 3 Conquest בלי חזרות, ובלי באנים.
- א** Single Elimination – שיטת גביע – כלומר, שחקן שיפסיד מול יריבו יודח מהתחרות.
 - ב** Best of 3 – הטוב משלושה – שימוש בשני דקים (Decks) שונים.
 - ג** Conquest – הדק (Deck) שמנצח יוצא ולא ניתן להשתמש בו עוד נגד אותו יריב באותו סיבוב.
 - ד** בלי חזרות - לאחר ניצחון, יהיה המנצח צריך להחליף גיבור (Hero).
 - ה** בלי באנים – ללא הרחקה גיבורים.
- *הנהלת הטורניר שומרת לעצמה את הזכות לעצור משחק הנמשך יותר מ- 40 דקות ולשקול את תוצאות המשחק ולהכריז ניצחון לטובת מי שימצא לנכון ע"פ מצב המשחק באותה העת.
16. הגמר יערך בפורמט Best of 5 – הטוב מחמישה, עם באן (הרחקה) אחד והחייאה אחת.
17. השחקנים רשאים להשתמש בכל חבילה אשר ירצו בכל דמות ובכל הקלפים העומדים לרשותם.

פרק ו' - התנתקויות ואיחורים

18. במקרה של איחור שחקן למשחק ע"פ לוח הזמנים, תינתן הארכה של עד 15 דקות ממועד תחילת המשחק המקורי, וירשם לשחקן איחור. היה ועברה הארכה והשחקן המאחר לא הופיע, באחריות יריבו להודיע למנהלי הטורניר כי השחקן שמולו לא הגיע להמשך טיפול.

19. במידה ושחקן מתנתק בזמן משחק ולא מצליח לחזור לאחר התור הראשון השחקן יקבל הפסד טכני ולא יתקיים משחק חוזר.

פרק ז' - תוצאות משחק

20. כל שחקן חייב לצלם תמונת מסך (Screenshot) למסך הניצחון של כל משחק שהוא מנצח, כהוכחת ניצחון. במקרה שבו לשני שחקנים אין הוכחת ניצחון ונוצרת מחלוקת באשר למנצח, המשחק יפסל וייערך מחדש בפורמט Best of 1. במשחק זה יצלמו השחקנים את תמונת המסך מסיום המשחק והיא תהווה הוכחה לתוצאתו.
21. מחובתו של השחקן המנצח לפנות להנהלת הטורניר לאחר כל משחק עם צילומי המסך של סיומי המשחקים ולהודיע על ניצחונו.

פרק ח' - שונות

22. הטורניר יסתיים כאשר נותר משתתף אחד בלבד, וכל שאר המשתתפים הודחו מהטורניר (לא נותרו עוד משחקים). במקרים אחרים, הנהלת הטורניר רשאית להחליט.
23. בכל שלב יש לעקוב אחר הוראות הנהלת הטורניר ואנשי צוות אשר מונו מטעמה. במידה והוראה של חבר צוות מטעם הנהלת האירוע סותר באופן כלשהו תקנון זה, יש לעקוב אחר הוראות המנהל ולא אחר הוראות התקנון. החוקים יאכפו על בסיס הרוח הספורטיבית והמשחק ההוגן, ולא על בסיס התקנה היבשה.
24. נוצרה מחלוקת בין פרשנות חבר צוות הנהלת הטורניר לבין משתתף באשר למשמעות המילולית של חלק מתקנון זה, פרשנותו של חבר הצוות קובעת. על המשתתף לעשות כפי שנאמר לו ע"י צוות הטורניר בכל עת. באם יש צורך בכך, יכול משתתף לערער על החלטת חבר צוות הטורניר בדיעבד לחברי הועד של העמותה לגיימינג תחרותי באמצעות מכתב לכתובת הדוא"ל contact@iesa.org.il.