

ספורט אלקטרוני

ידיעון העמותה לגיימינג תחרותי

יוני 2014

גיליון 02

העמותה לגיימינג תחרותי בישראל

כסום הפרסים הגדול בהיסטוריה: יותר משישה מיליון דולרים באליפות העולם ב-DOTA 2



טרם נראו בסצנת הספורט האלקטרוני ועוקפים אף תחרויות עולמיות בענפי ספורט לגיימינג אחרים.

הסכום הראשוני שהוכרז עבור האירוע היה 1.6 מיליון דולרים, ו-Valve, על מנת להגדיל אותו, החלה למכור ספר אלקטרוני שנקרא

“Compendium”,

שדרכו ניתן להרוויח “פרסים מיוחדים” על ידי השתתפות בפעילויות שונות, כגון צפייה במשחקים, איסוף קלפי שחקן, הצבעה ועוד.

על כל עותק שנמכר הוסיפה Valve עוד \$2.5 לסכום הפרסים של הטורניר (הספר נמכר בכעשרה דולרים ליחידה). במהרה החלו המוני המעריצים של המשחק לרכוש את הספרים, וסכום הפרסים שבר בתוך זמן קצר את זה של האירוע בשנה שעברה, והמשיך לצבור תאוצה כאשר, בחישוב מהיר, נמכרו עד היום

DotA 2 ממשיך לקבל תאוצה ולבסס את מיקומו בצמרת סצנת הספורט האלקטרוני העולמית, עם אירועים כמו ESL One החודש באצטדיון הכדורגל של פרנקפורט, שאירח את המונדיאל בשנת 2006, נראה שהספורט האלקטרוני צועד לקראת עתיד מזהיר.

ועם זאת, כל פעם שנראה שהוא הגיע לשיא, מצליחים בחברות המשחקים וארגוני הספורט האלקטרוני העולמיים לשבור אותו פעם אחר פעם.

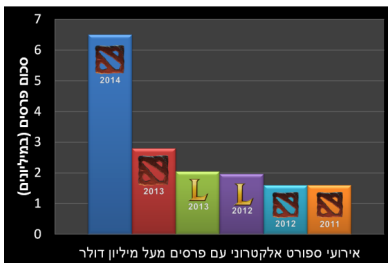
Valve הצליחה לגייס יותר מ-6.5 מיליון דולרים לסכום הפרסים הכולל של האליפות השנתית בדוטא 2, סכום גדול פי שלושה מזה שהוכרז אשתקד, שעמד על 2.8 מיליון דולרים.

לשם ההשוואה, אליפות העולם בכותר League of Legends בשנה שעברה החזיק בסכום פרסים של 2.05 מיליון דולרים “בלבד”.

זהו שיא הן עבור DotA 2 כותר והן עבור הספורט האלקטרוני עצמו, שכן פרסים בסדר גודל כזה

קרוב ל-2 מיליון עותקים של הקומפנדיום.

ה-Compendium עדיין נמכר [באתר הרשמי של DotA 2](#), וניתן לרכוש אותו כדי לקבל פרסים מיוחדים ולתרום לסכום הפרסים הגדל-בהתמדה של האליפות.



השוואה בין טורנירים שסכום הפרסים שלהם גדול ממיליון דולרים

הליגה האירופאית של League of Legends מגיעה ללונדון

הליגה האירופאית של LoL ב-21 וה-22 ביוני.

הליגה האירופאית של League of Legends מתארכת באופן קבוע באופן מיוחד בקלן, גרמניה, ותצא באופן חד פעמי ללונדון כדי להתארח באצטדיון הספורט ההיסטורי.

ניתן לרכוש כרטיסים בקרוב באתר הרשמי של [LoL eSports](#).

החמישי של הליגה האירופאית באצטדיון וומבלי שבלונדון.



האצטדיון, שאירח ב-2012 את המשחקים האולימפיים, יארח את

עם כל אירוע נראה שהספורט האלקטרוני כובש בהתמדה את אולמות ואצטדיוני הספורט, עם 2013 leSF לדוגמה, שנערך ב"סאלה פוליוולנטה", אצטדיון רומני אולימפי לספורט אמנותי וכדורסל, ו-ESL One שבקרוב יתארח באחד מאצטדיוני הכדורגל הגדולים בגרמניה.

גם Riot Games, מפתחת ומארגנת הליגה העולמית של League of Legends, לא נשארת מאחור ותארח את השבוע

אירועים החודשי:

- Dreamhack Summer 2014
- The Summit
- MLG Anaheim
- ESL One

במהדורה זו:

- 1 DOTA2 שובר שיאים עם פרסים של יותר מ-6 מיליון דולרים
- 1 EU LCS מגיע ללונדון
- 2 אליפות העולם 2014 נוחתת באזרבייג'ן
- 2 הליגה השנתית של Heartstone מסתמכת בBlizzCon
- 3 Riot נכנסים לעסקי המוזיקה עם Pentakill
- 3 גוגל רוכשת את Twitch במיליארד דולרים
- 3 Top 10
- 4 לוח אירועים חודשי יוני

אליפות העולם בספורט אלקטרוני 2014: ההכרזה הרשמית



הפדרציה וממשלת אזרבייג'ן לקביעת תאריכים לאירוע. נכון לעכשיו, האירוע יתקיים באמצע נובמבר, אך מידע זה עלול להשתנות בימים הקרובים.

סיבה נוספת לבחירה באזרבייג'ן כמארחת של האליפות העולם היא ש"המשחקים האירופאיים" - אירוע אולימפי חדש, יאורחו לראשונה בשנה הבאה בבאקו, וה-IeSF נמצאים במשא ומתן כדי להוסיף את הספורט האלקטרוני לרשימת ענפי הספורט שישוחקו באירוע. אם זה יצליח, יהיה זה האירוע האולימפי השני שמארח טורניר ספורט אלקטרוני, כאשר הראשון היה ה-AIMAG, שאירח טורניר אולימפי ב-2 StarCraft וב-League of Legends.

הממשלה האזרית הבטיחה שתמוך בניסיון להכניס את הספורט האלקטרוני לאירוע, ונציגים ממשרד הספורט האזרי ומהוועד האולימפי האירופאי יהיו נוכחים באליפות העולמית של IeSF כדי להתרשם מהספורט האלקטרוני ולבדוק האם הוא חומר מתאים עבור המשחקים האירופאיים.

העמותה לגיימינג תחרותי בישראל, המייצגת את הפדרציה בארץ, החלה בהכנות לקראת אירוע "אליפות ישראל" אשר יהווה, בין היתר, מוקדמות לאליפות העולם. פרטים נוספים יפורסמו בהמשך, עם שחרור מידע נוסף מהפדרציה הבינלאומית, בעמוד הפייסבוק ובאתר הרשמי של העמותה.

יתכן כי IeSF תוסיף עוד כותרים לרשימה בקרוב ע"פ המלצתה של ההתאחדות האזרית המארחת את הטורניר.

האליפות העולמית, ששמה הרשמי הוא "6th e-Sports World Championship" תתארח בבירת אזרבייג'ן, באקו.

אליפות העולם הקודמת, IeSF 2013 World Championship, התארכה כזכור בבירת רומניה, בוקרשט, במה שהיוותה הפעם הראשונה של אירוע של IeSF מחוץ לגבולות קוריאה הדרומית. השנה, מספר מדינות נוספות הביעו עניין באירוח האליפות העולמית.

בין היתר החלו מגעים בין ההתאחדות האזרית לספורט אלקטרוני (Azerbaijan Cyber Sports Federation) ובין הפדרציה הבינלאומית לספורט אלקטרוני, לאירוח האליפות באזרבייג'ן. לאחר קבלת תמיכה רשמית ממשרד הספורט והנוער האזרי, החליטה הפדרציה לארח את האליפות השנתית בבאקו, מה שיהפוך את האירוע לאירוע הראשון בספורט אלקטרוני שמקבל תמיכה כלכלית ממשרד ממשלתי, מחוץ לקוריאה.

בימים אלו נמשכים הדיונים בין

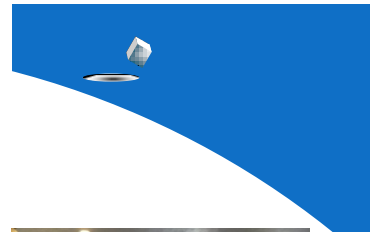
הפדרציה הבינלאומית לספורט אלקטרוני, IeSF, מכריזה על אליפות העולם השישית בספורט אלקטרוני, שתתקיים בבירת אזרבייג'ן, באקו.

תהליך בחירת הכותרים הרשמיים שישוחקו באליפות כלל סקר כללי שנערך ע"י המדינות החברות בפדרציה, על מנת שיוכלו לשלוח את הכותרים הפופולאריים ביותר בכל מדינה. לאחר מכן, החל משא ומתן בין הפדרציה לחברות המשחקים השונות על מנת לכלול את הכותרים באירוע, ובתום תהליך שארך קרוב לחמישה חודשים, גיבשה ה-IeSF את רשימת הכותרים לאירוע השנתי.

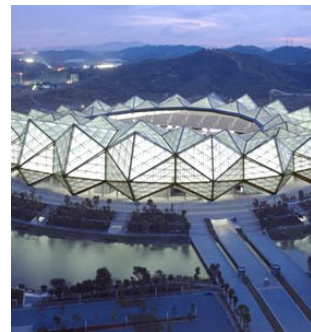
כמו באליפות העולם בשנת 2013, תתקיים חלוקה בין הטורנירים לגברים וטורנירים לנשים במסגרת המאמצים לנהוג על פי הסטנדרט בעולם הספורט העולמי ולדאוג לפיתוח הענף גם בקרב הנשים.

הכותרים האליפות לבנים יהיו DOTA 2 (קבוצות) ו-StarCraft 2 (יחידים), והכותרים לבנות יהיו StarCraft 2 ו-Tekken Tag Tournament 2 (יחידים).

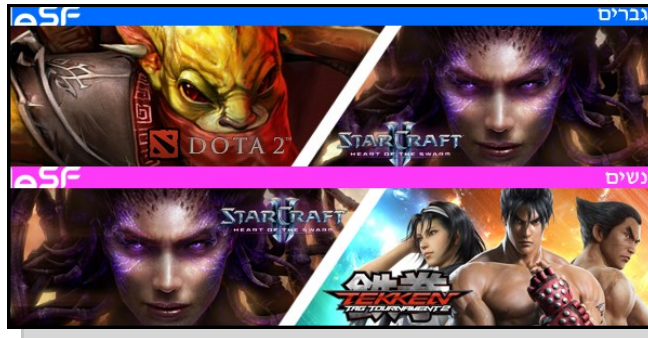
חוקי הטורניר עבור כל כותר ישלחו להתאחדויות הלאומיות המייצגות את IeSF בכל מדינה, כדי שיוכלו להכין מוקדמות לאומיות ולשלוח את הנבחרות שלהן.



מזכ"ל הפדרציה הבינלאומית לספורט אלקטרוני, וון סוק-הו (ימין) עם שר הספורט והנוער האזרי, אדד רחימוב (שמאל)



"אולם הקריסטל של באקו", אולם אירועים השוכן על חופי הים הכספי, והמקום בו יתקיים האירוע



\$250,000 על השולחן באליפות העולמית של Hearthstone



Hearthstone הוא משחק קלפים מבוסס תורות שפותח ע"י Blizzard וניתן להורדה בחינם. המשחק, ששובסביב עולם הפנטזיה של Warcraft, מבוסס על קרבות אחד-על-אחד בין שני שחקנים ברשת. במאי 2014, היו למשחק 10 מיליון שחקנים רשומים.

בליזארד גם חשפה את פורמט מוקדמות אמריקה ואירופה: כל אחת תכלול 130 שחקנים שניצחו בטורנירים קטנים וגדולים בעבר, בנוסף ל-16 השחקנים שניצחו בעונות של אפריל עד אוגוסט. השחקנים ישחקו בטורניר בשיטת ליגה, וה-16 הטובים ביותר יעלו להשתתף באליפות.

Hearthstone, משחק הקלפים החינמי של בליזארד הפך במהרה לפופולרי במיוחד בקרב חובבי משחקי הקלפים והאוניברסיטה גם יחד. ועתה, מוכרז סכום הפרסים של הטורניר העולמי הגדול ביותר של המשחק שיתקיים במסגרת הכנס השנתי של בליזארד, ה-BlizzCon.

הטורניר הקרב יציע סכום פרס בעל שש ספרות, הסכום הגדול ביותר אי פעם בטורנירים של המשחק. \$100,000 ילכו לשחקן המנצח בעוד שאר הסכום יתחלק בין הזוכים במקומות 2-16.



בליז-קון, הכנס השנתי של Blizzard, סובב סביב העולמות של המשחקים שלה: וורקאפט, סטארקאפט ודיאבלו. הכנס מרכז המון עולמות בגיימינג, כולל תחפושות (cosplay), משחקים חדשים, וספורט אלקטרוני.

Riot משחררים את הסינגל הראשון של להקת Pentakill



יורן לאנדה (Jørn Lande)



האלבום המלא עתיד לצאת ב-3 בינוי, ויהיה זמין להורדה מהאתר מיוחד שנפתח עבור הלהקה, בכתובת הבאה:

www.na.pentakillmusic.com/en

הנורוגי) תפתח את אליפות העולם הרביעית של League of Legends שתיערך בסיאול, בירת דרום קוריאה.

הלהקה היא למעשה חידוש של Pentakill, להקה המורכבת מאותן הגיבורים שהייתה חלק מהעלילה הישנה של המשחק.

במאמץ משותף של Riot Games וסולן המטאל הנורוגי יורן לאנדה, משחררים Riot את הסינגל הראשון של להקה בדיונית הסובבת סביב הגיבורים, **Sona, Mordekaiser, Olaf, Yorick** ו-**Karthus** בשם Pentakill אשר מנסה "לכבוש" את Summoner's Rift.

לאחר שחרור ה"סינגל הראשון" במה שהובטח כאלבום שלם של שירי מטאל הסובבים סביב המשחק, רבים צופים שהמילים לשירים יהיו קשורות לעלילה החדשה שמתווספת למשחק, ובמיוחד לגיבור Karthus אשר גם יקבל חידוש גרפי.

לאחר שחרור השיר הופצה קהילת המשחק ב-Reddit בדרישה כבדה במיוחד לעוד, ורבים מהשחקנים הביעו את תקוותם שהלהקה החדשה (שהיא להקה אמיתית המורכבת מחברי צוות של Riot והסולן

שמועה: גוגל רוכשת את TwitchTV במיליארד דולרים

מול חברת Own3d.tv, שסיפקה שירות דומה לגיימרים.

Twitch צמחה בקצב מדהים אל מול המתחרות (מה שבסופו של דבר גרם לסגירת השירות של Own3d) ונחשבת לשירות הסטרימינג הפופולארי ביותר ברשת, עם כ-1.35% מרוחב הפס באמריקה הולך לצפייה בשידורים שמשודרים דרך השירות של החברה.

עכשיו כשביססה את עצמה כשירות השידורים הפופולארי ביותר, טוויץ' מחזרת ע"י גוגל, שעל פי השמועות, מנסה לקנות אותה בלא פחות ממיליארד דולרים.

גוגל נעצרה ע"י רגולטורים בארה"ב שאתגרו את העסקה. במאמר

בימים האחרונים פורסם כי חברת גוגל, המפעילה של שירות הוידאו והסטרימינג הגדול בעולם המערבי, Youtube, מחפשת לרכוש את שירות שידורי הגיימינג הפופולארי בעולם, במיליארד דולרים.

TwitchTV הוא סטארט-אפ שהוקם ב-2011. החברה גייסה 35 מיליון דולרים מארבעה חברות השקעות גדולות. השירות מאפשר לגיימרים לשדר את התכנים שלהם ברשת, בחינם, ואף להרוויח מכך כסף (באמצעות ש"פ ומכירת פרסומות).

החברה התמודדה עם מספר מתחרים עם הקמתה, כגון AzubuTV, MLG ו-Dailymotion, ובצורה יותר ישירה

TOP 10

רשימת המשחקים המובילים בסכום פרסים בטורנירים

10. **Call of Duty: Black ops 2**. היותו לא מעטה של טורנירים, הכותר של Treyarch עבר את זה של ממשיקו, Ghosts, עם פרסים בסכום של כ-1,341,905\$.

9. **World of Warcraft**. משחק ה-MMORPG המצליח בעולם שימש כבמה למספר טורנירים בבליזקון ומחוצה לו, והגיע לסכום של כ-1,432,150\$.

8. **Halo 3**. כותר היריות המצליח של מיקרוסופט שימש כבמה לטורנירים משנת 2008 ועד היום, בעיקר בליגת MLG האמריקאית, והגיע לסכום של כ-1,689,476\$.

7. **Counter Strike: GO**. ממשיכו של ה-Source הוא משחק היריות הפופולארי בעולם, ואירועים שלו חילקו פרסים של כ-1,724,680\$.

6. **Warcraft 3**. כבר כמעט ולא רואים טורנירים של כותר האסטרטגיה הוותיק, ועם זאת, הוא עדיין מחזיק בסכום פרסים כולל של כ-3,094,187\$.

5. **Starcraft: Brood War**. הוא אמנם הוחלף כבר ב-SC2, אך ברוד וור, שאירח טורנירים משנת 1998 והיה הליגה הדרום קוריאנית המצליחה ביותר, מחזיק בסכום פרסים כולל של כ-5,246,860\$.

4. **DotA 2**. בתור משחק יחסית חדש, הטורנירים של דוטא 2 שהחלו ב-2011 עברו בהרבה משחקים טובים וותיקים, והוא עומד בסכום פרסים כולל של כ-9,132,957\$.

3. **Counter-Strike 1.6**. כן, כן. המשחק אמנם נחשב כ"מת", עם כל כך הרבה הרחבות ומשחקי המשך שיצאו אחריו, אבל סכום הפרסים שחולק משנת 2000 עדיין עומד על כ-9,809,841\$, מה שמביא אותו למקום השלישי.

2. **StarCraft II**. משחק האסטרטגיה המצליח בעולם, נכון להיום, מארח ליגה מקצועית

שנכתב באתר Variety.com, ניצגים מגוגל ומטוויץ' סירבו להגיב לפרשה, מה שע"פ פרשנים מצביע על כך שהשמועה אכן נכונה.

גוגל השיקה לא מכבר שירות נוסף ב-Youtube המאפשר לבעלי ערוצים לשדר שידורים חיים לערוץ שלהם, ולאחר שהשידור נגמר, ניתן לשמור אותו כסרטון בערוץ.

לא מן הנמנע שגוגל מנסה לרכוש את טוויץ' רק כדי לחסל את היריב הגדול ביותר, משום שבלי טוויץ', סביר שגוגל תוכל לכבוש בקלות את סצינת השידורים החיים עם השירות שלה.

(מקור - Variety)



לוגו החברה. תימכר לגוגל?

ועשרות טורנירים ברחבי העולם, ועומד, במקום השני, עם סכום פרסים כולל של כ-11,191,953\$.

1. **League of Legends**. המשחק שנחשב למוביל סוגת ה-MobA והמשוחק ביותר בעולם, עומד במקום הראשון עם אלפי טורנירים מסביב לעולם ופרסים בשווי של כ-11,671,817\$.

חשוב לזכור שהרשימה עדכנית נכון לכתובת המהדורה. ב-Dota 2 כבר הוכרזה אליפות על יותר מ-6 מיליון דולרים, מה שעתידי להקפיץ אותו למקום הראשון ברשימה.

(מקור: <http://www.esportsearnings.com>)

